# Conteúdo programático para curso iOS

## Unidade 1 - Introdução

### Aula 1 – Introdução

### Aula 2 – Ambiente de desenvolvimento

## Unidade 2 – Primeiros passos

### Aula 1 – Swift – Parte 1: Sintáxe básica

### Aula 2 – Swift – Parte 2: Classes, Structs, Enuns

## Unidade 3 – Interface gráfica – Parte 1

### Aula 1 - Storyboard

### Aula 2 – Auto Layout

### Aula 3 – Views e Controles de entrada

## Unidade 4 – Padrões de Projeto

### Aula 1 – MVC, Decorator, Singleton e Facade

### Aula 2 – Observer e Adapter

### Aula 3 – Delegates e Closures

## Unidade 5 – Interface gráfica – Parte 2

### Aula 1 – ViewControllers e Navegação

### Aula 2 – Listas com UITableView

### Aula 3 – Animações básicas

## Unidade 6 – Detalhes finais (Extras)

### Aula 1 – Inspectable e Designables

### Aula 1 – Manipulando dados obtidos pela rede

### Aula 2 – Mídia (sons)

## Apêndice 1 – Swift – Guia de referência

## Apêndice 2 – Guidelines de interface